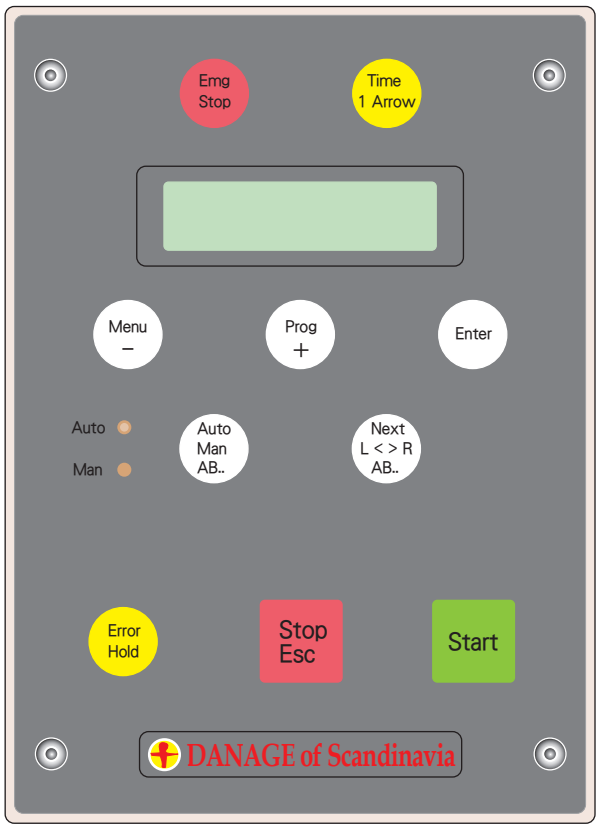
デジタルタイマー取扱説明書



Emg Stop　行射中カウントダウン一時停止
(警笛が 5 回鳴りタイマー表示一時停止、
信号灯が赤に変わる)

Time 1 Arrow　矢取り前の時間外処理
1 回押す：40 秒、2 回押す：80 秒の設定、最大 240 秒
(弓具故障などで残った矢を行射する場合に使用する。)

Menu −　プログラム切り替え / 秒数マイナスボタン

Prog +　プログラム設定変更 / 秒数プラスボタン

Enter　決定ボタン

Auto Man AB..　Auto/Manual 切り替えボタン

Next L < > R AB..　立ち順表示切り替えボタン
(AB を ABCD,CDAB,BA に切り替えできる)

Error Hold　行射中カウントダウン一時停止
(タイマー表示一時停止のみ)

Error Hold ＋ Menu −　リセット

Stop Esc　行射終了ボタン

Start　行射開始ボタン

電源接続時 初期表示

TIMER SYSTEM
REV.08-05-2007

数秒後

TEST SEQUENCE
<Menu> / <Enter>

Enter

TEST SEQUENTER
ACTIVE. . . . .

<Enter> ボタンを押すと接続機器の
テストが自動的に開始され、終了後戻る

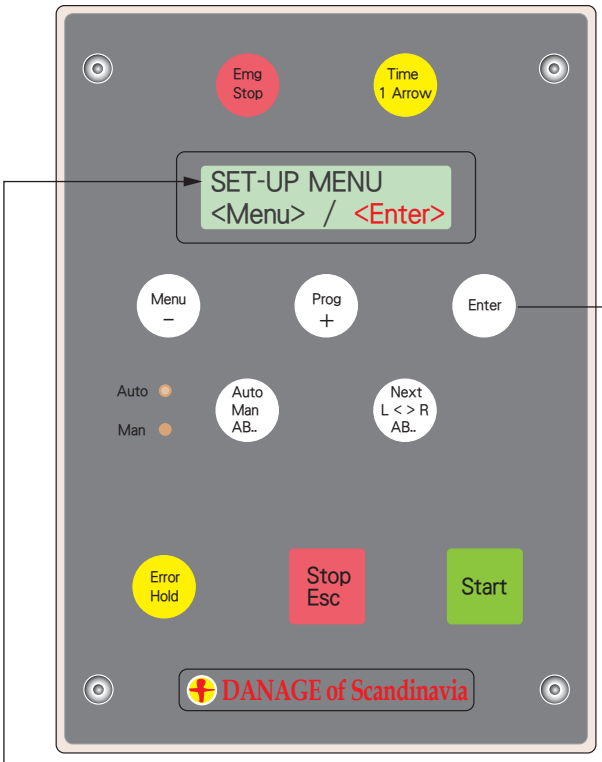
Menu −　何回か押してプログラムを切り替える

RANKING ROUND 1
RANKING ROUND 2
SPECIAL 1
SPRCIAL 2
MENU GROUP 2
SET-UP MENU

(光が丘の MENU GROUP 1 の設定)

デジタルタイマー取扱説明書

設定変更方法



<Enter> ボタンを押して設定変更メニューへ

TIME 1 ARROW T2 — 1射の時間の変更
選択 Prog + → 調整 Menu − Prog + → 決定 Enter

<Menu> ボタン

TIME 1 ARROW T1 — ムーブアップ時間の変更
選択 Prog + → 調整 Menu − Prog + → 決定 Enter

<Menu> ボタン

SOUND VOLUME — 警笛の音量調整
選択 Prog + → 調整 Menu − Prog + → 決定 Enter

<Menu> ボタン

SOUND TONES — 警笛の音色の変更
選択 Prog + → 調整 Menu − Prog + → 決定 Enter

<Menu> ボタン

SOUND ON TIME — 警笛の鳴っている長さの調整
選択 Prog + → 調整 Menu − Prog + → 決定 Enter

<Menu> ボタン

SOUND OFF TIME — 警笛の鳴る間隔の調整
選択 Prog + → 調整 Menu − Prog + → 決定 Enter

<Menu> ボタン

FLASH OFF TIME — 赤色が点灯している時間の調整
選択 Prog + → 調整 Menu − Prog + → 決定 Enter

<Menu> ボタン

FLASH ON TIME — 赤色警告灯の点滅の間隔の調整
選択 Prog + → 調整 Menu − Prog + → 決定 Enter

<Menu> ボタン

LED BRIGHTNESS — 信号灯のLEDの輝度の調整
選択 Prog + → 調整 Menu − Prog + → 決定 Enter

<Menu> ボタン

DISPLAY LCD — タイマー液晶のコントラストの調整
選択 Prog + → 調整 Menu − Prog + → 決定 Enter

<Menu> ボタン

CONTROLLER LCD — コントローラーの液晶のコントラストの調整
選択 Prog + → 調整 Menu − Prog + → 決定 Enter

<Menu> ボタン

0.1SEC ON/OFF — タイマーの10分の１秒の表示
選択 Prog + → 調整 Menu − Prog + → 決定 Enter

<Menu> ボタン

LANGUAGE — コントローラーのガイドの言語表記の選択
選択 Prog + → 調整 Menu − Prog + → 決定 Enter

<Menu> ボタン

DEFAULT GROUPS — プログラムメニューを初期状態に戻す
選択 Prog → 決定 Enter

<Menu> ボタン

DEFAULT SET-UP — 基本設定を初期状態に戻す
選択 Prog → 決定 Enter

<Menu> ボタン

MENU GROUP 1
<Menu> / <Enter>
<Enter>

<Menu> ボタン

MENU GROUP 2
<Menu> / <Enter>

１回押してプログラムを切り替える
（光が丘仕様）

Menu −

TEST SEQUENCE
<Menu> / <Enter>

<Menu> ボタン

RANKING ROUND 1

<Menu> ボタン

RANKING ROUND 2

<Menu> ボタン

SPECIAL 1

<Menu> ボタン

SPRCIAL 2

<Menu> ボタン

NENU GROUP 2

Menu −

デジタルタイマー取扱説明書

SPECIAL 1 を使いAB立ちCD立ち練習設定

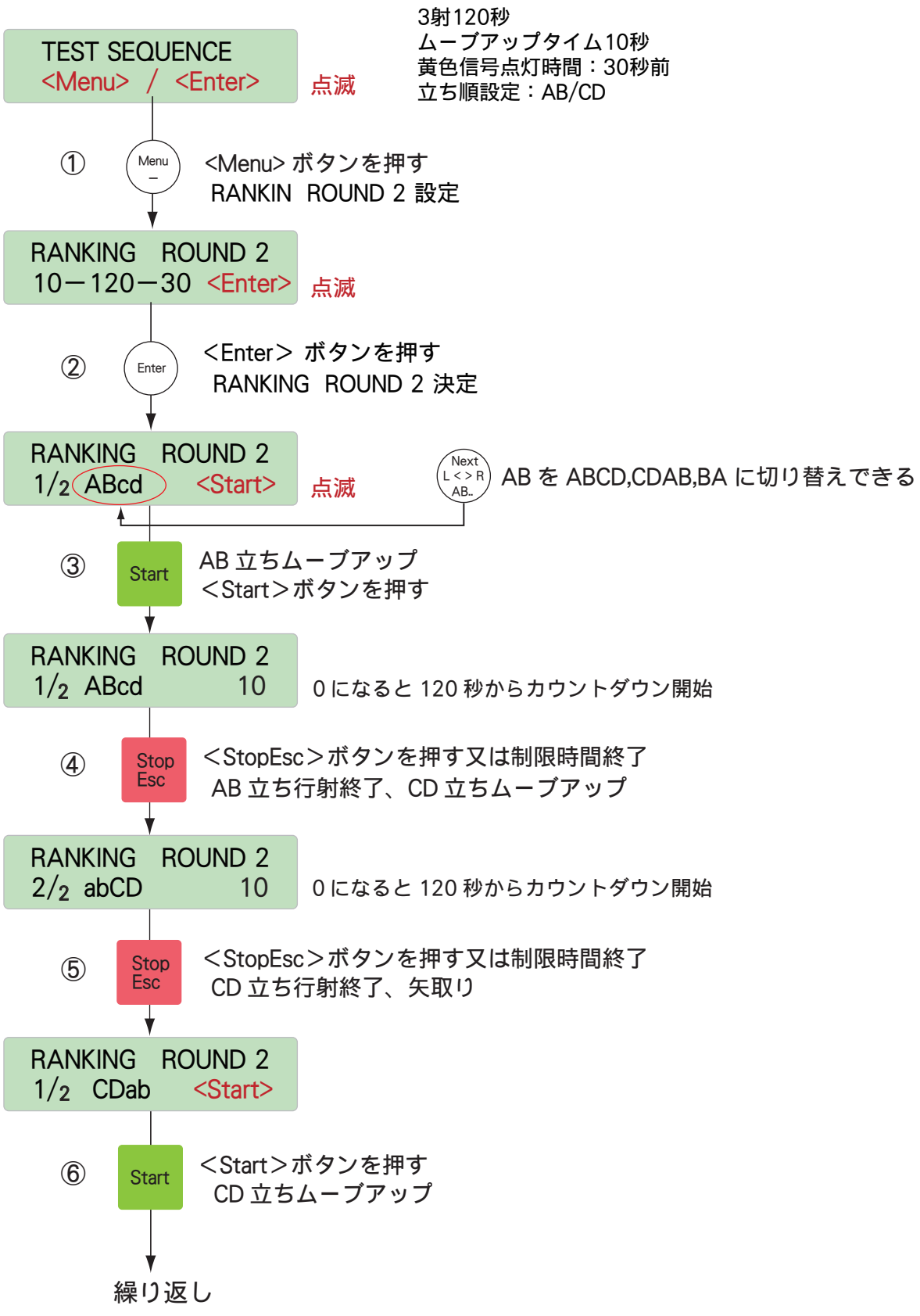
(FITAラウンド男子90m/女子70m　練習AB6射矢取り CD 6 射矢取りの設定)

デジタルタイマー取扱説明書

RANKING　ROUND 1　(FITAラウンド男子90m・70m/女子70m・60m)

デジタルタイマー取扱説明書

RANKING　ROUND 2　(FITAラウンド男女50m・30m)



デジルタイマー取扱説明書

矢取り前に射ち残し矢の有る選手の行射処理

（弓具故障、後立ち選手のはね矢・たれ矢）

（先立ち 後立ち共、弓具故障は矢取り前に行う）

RANKING　ROUND 1の場合

審判員に連絡する

後立ち終了後

① Stop Esc ＜StopEsc＞ボタンを押す又は制限時間終了
自動的に矢取りの警笛が３回鳴る

審判員の行動
選手側に向いて両手を上げ、選手の矢取りを止める

放送
「トラブルで射ち残し矢のある選手が行射しますので、
選手の皆さんは、ウエイティングラインまでお戻りください。」
（残り矢の確認）

RANKING　ROUND 1
1/2　CDAB　<Start>　点滅

③ Time 1 Arrow ＜Time 1 Arrow＞ボタンを押す
（1 回：1 本 40 秒、2 回：2 本 80 秒、3 回：3 本 120 秒、最大 240 秒）

2　ARROW　80
(−/+)　/　<Enter>

④ Enter ＜Enter＞ボタンを押す
残り矢 2 本 80 秒 決定

放送
状況説明する

2　ARROW　80
READY　<Start>　点滅

⑤ Start 該当選手の準備の確認後＜Start＞ボタンを押す
（ウエイティングラインからスタート）

2　ARROW
10　0 になると 80 秒からカウントダウン開始

⑥ Stop Esc ＜StopEsc＞ボタンを押す又は制限時間終了
行射終了 矢取り

RANKING　ROUND 1
1/2　CDab　<Start>　点滅

立ち順確認

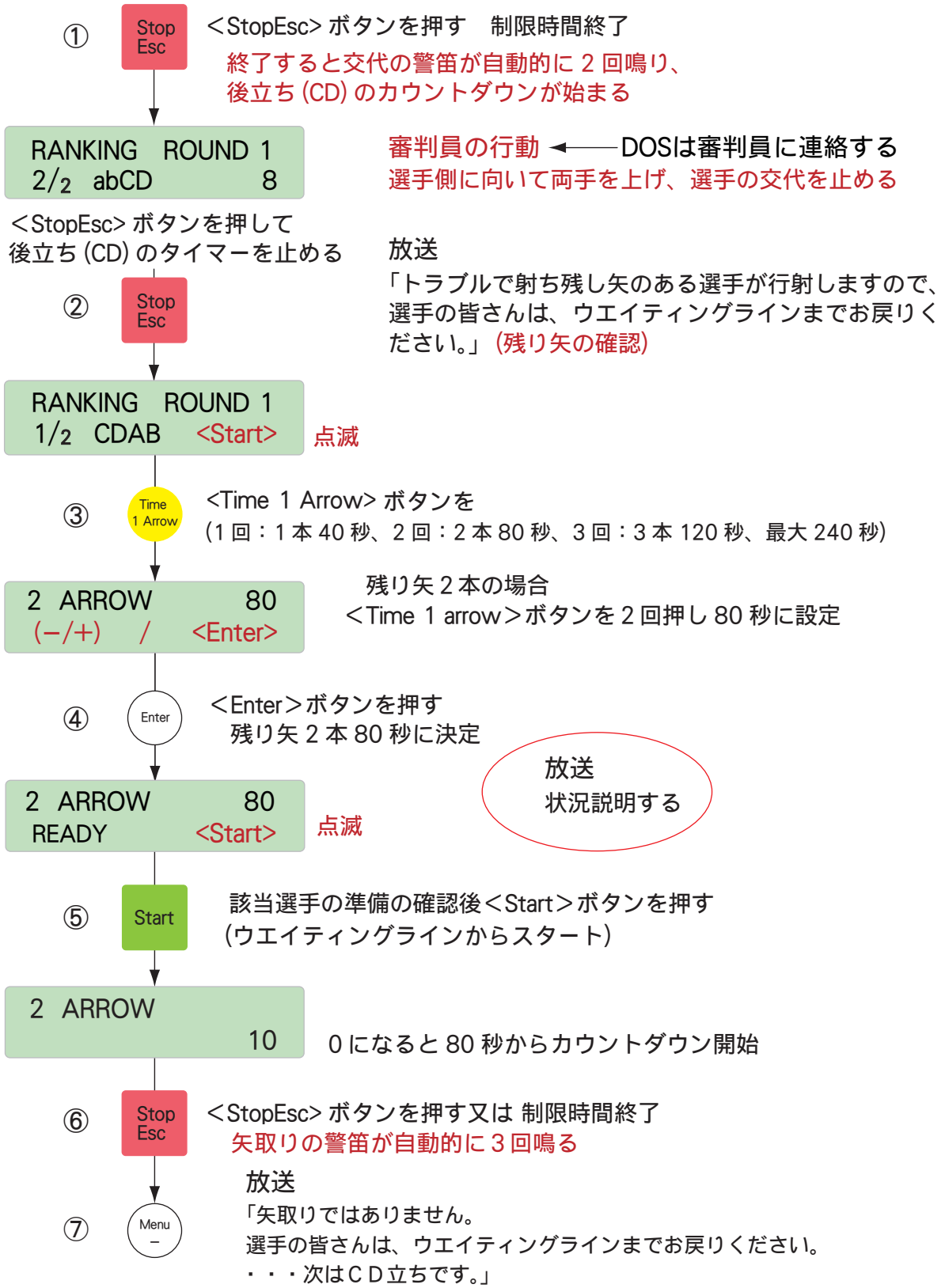
元に戻る

デジタルタイマー取扱説明書

後立ちの前に先立ち選手の射ち残し矢の行射処理　（前編）

（はね矢、たれ矢など）

RANKING ROUND 1の場合（AB立ちが先の場合）



<Menu> ボタンを押して、次の立ち用にセットする。

デジタルタイマー取扱説明書

後立ちの前に先立ち選手の射ち残し矢の行射処理　（後編）

（はね矢、たれ矢など）

RANKING ROUND 1の場合

このタイマーは後立ちから開始できないため（２立ちに設定されている）
SPECIAL 1（１立ちに設定されている）を使い、後立ちを終了させる
(RANKING ROUND2の場合は、SPECIAL2を使用)